

Результаты освоения курса внеурочной деятельности.

Личностные результаты:

- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности, учащихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- развитие осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам при работе с графической информацией;
- формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

Метапредметные результаты:

- умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- умение создавать, применять и преобразовывать графические объекты для решения учебных и творческих задач;
- владение устной и письменной речью.

Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности.

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов	Формы организации	Основные виды внеурочной деятельности
1	Правила поведения в кабинете информатики и техника безопасности при работе с компьютерной техникой, электробезопасность. Требования к организации рабочего места. Санитарно-гигиенические нормы при работе за компьютером.	1	Рассказ, познавательная беседа.	Знакомятся с правилами работы и техникой безопасности в компьютерном кабинете.
2	Задачи, цели курса. Растровая и векторная графика, способы организации. Пиксель, разрешение изображения, графические примитивы, чувствительность к масштабированию. Форматы графических файлов. Графические редакторы: многообразие, возможности, область применения. Сохранение графического файла.	2	Рассказ, познавательная беседа, показ презентации, практическая работа.	Учатся распознавать объекты векторной и растровой графики. Знакомятся с минимальным объектом изображения – пикселем, форматами графических файлов (учатся их распознавать), многообразием графических редакторов, учатся сохранять графические файлы.
3	Графический редактор Paint: знакомство с интерфейсом программы, инструментами создания графических изображений, использование различных эффектов – добавление цветов в палитру, обращение цветов, изменение размера и местоположения рисунка, настройка атрибутов рисунка, создание меткого изображения с помощью сетки пикселей. Создание и редактирование	14	Рассказ, познавательная беседа, показ презентации, практическая работа.	Знакомятся с графическим редактором Paint, учатся создавать с его помощью графические файлы и редактировать их.

	графических изображений: букета в вазе, дома «моей мечты», геометрического и растительного орнамента, новогодней и Рождественской открытки.			
4	Мир мультимедиа. Виды презентаций. Редактор электронных презентаций MS Power Point. Интерфейс программы, структура окна. Знакомство с инструментами создания объектов на слайде, правил работы в среде редактора электронных презентаций. Вставка графики, текста, звука. Преобразование графических объектов и создание на их основе новых объектов с использованием возможностей меню группировка-разгруппировка. Анимирование объектов на слайдах и организация переходов слайдов с использованием различных эффектов их анимации. Создание управляющих кнопок и гиперссылок. Пути перемещения объектов.	15	Рассказ, познавательная беседа, показ презентации, практическая работа, проект.	Знакомятся с редактором электронных презентаций MS Power Point, учатся пользоваться инструментами создания объектов на слайде, вставлять графические объекты в слайд, добавлять текст и звук, группировать и разгруппировывать графические объекты, задавать анимацию объектам на слайдах и осуществлять переход между слайдами с использованием различных эффектов их анимации, задавать пути перемещения объектам.
5	Растровая графика. Векторная графика. Мультимедийные презентации.	2	Беседа, показ презентации, практическая работа, урок – игра.	Закрепляют знания об объектах растровой и векторной графики и умения в создании мультимедийных презентаций.

Тематическое планирование.

№ п/п	Тема	Количество часов
	Введение	1
1	Введение.	1
	Компьютерная графика	2
2	Виды компьютерной графики.	1
3	Форматы графических файлов.	1
	Создание растровых графических изображений	14
4	Букет в вазе.	1
5	Букет в вазе.	1
6	Дом моей мечты.	1
7	Дом моей мечты.	1
8	Геометрический орнамент.	1
9	Геометрический орнамент.	1
10	Растительный орнамент.	1
11	Растительный орнамент.	1
12	Ввод текста.	1

13	Рождественская открытка.	1
14	Рождественская открытка.	1
15	Новогодняя открытка.	1
16	Новогодняя открытка.	1
17	Букет в вазе.	1
	Мультимедийные презентации	15
18	Мир мультимедиа.	1
19	Редактор электронных презентаций.	1
20	Вставка текста, графики, звука.	1
21	Анимация объектов. Смена слайдов.	1
22	Управляющие кнопки. Гиперссылки.	1
23	Создание движущихся объектов.	1
24	Организация движения на слайде.	1
25	Создание слайд-фильма.	1
26	Создание слайд-фильма.	1
27	Творческая работа по созданию слайд-фильма.	1
28	Творческая работа по созданию слайд-фильма.	1
29	Творческая работа по созданию слайд-фильма.	1
30	Творческая работа по созданию слайд-фильма.	1
31	Творческая работа по созданию слайд-фильма.	1
32	Защита творческой работы.	1
	Повторение	2
33	Растровая и векторная графика.	1
34	Мир мультимедиа.	1

Приложение №1

Календарно - тематическое планирование

№ п/п	Тема	Количество часов	Дата проведения
	Введение	1	
1	Введение.	1	
	Компьютерная графика	2	
2	Виды компьютерной графики.	1	
3	Форматы графических файлов.	1	
	Создание растровых графических изображений	14	
4	Букет в вазе.	1	
5	Букет в вазе.	1	
6	Дом моей мечты.	1	
7	Дом моей мечты.	1	
8	Геометрический орнамент.	1	
9	Геометрический орнамент.	1	
10	Растительный орнамент.	1	
11	Растительный орнамент.	1	
12	Ввод текста.	1	
13	Рождественская открытка.	1	
14	Рождественская открытка.	1	
15	Новогодняя открытка.	1	
16	Новогодняя открытка.	1	
17	Букет в вазе.	1	
	Мультимедийные презентации	15	
18	Мир мультимедиа.	1	

19	Редактор электронных презентаций.	1	
20	Вставка текста, графики, звука.	1	
21	Анимация объектов. Смена слайдов.	1	
22	Управляющие кнопки. Гиперссылки.	1	
23	Создание движущихся объектов.	1	
24	Организация движения на слайде.	1	
25	Создание слайд-фильма.	1	
26	Создание слайд-фильма.	1	
27	Творческая работа по созданию слайд-фильма.	1	
28	Творческая работа по созданию слайд-фильма.	1	
29	Творческая работа по созданию слайд-фильма.	1	
30	Творческая работа по созданию слайд-фильма.	1	
31	Творческая работа по созданию слайд-фильма.	1	
32	Защита творческой работы.	1	
	Повторение	2	
33	Растровая и векторная графика.	1	
34	Мир мультимедиа	1	